

RANDONNEE MEGALITHIQUE, WERIS

1 Information générale

Nom du parcours	: Randonnée mégalithique, Wéris
Rédacteur	: Dirk v.d. Oetelaar
Point de départ	: parking du domaine de Hottemme
Arrivée	: parking du domaine de Hottemme
Distance	: 15 km
Niveau de difficulté	: léger // normal // relevé // important
Différence d'altitude	: Montée/déclivité = 335m
Altitude la plus élevée	: 175m
Point le plus haut	: 395m, ± 1 km au sud de Wéris ("A la Plate")
Point le plus bas	: 180m, parking du domaine de Hottemme
Parking	: parking du domaine de Hottemme sur la route Barvaux - Heyd
Horeca	: dans la "Ferme de Hottemme" à Wéris (après 10 km)
Particularités	: cette route est inutilisable par les voitures d'enfants et les chaises roulantes
Date de rédaction	: version 1.3: 5 Février 2007 // version 1.0: 20 décembre 2004
Traduit	: 3 Février 2009, Adjudant Alexandra Baes

2 Introduction

A moins de 10 kms à vol d'oiseau au sud de Sy se trouve le village de Wéris. Cet endroit est reconnu comme la capitale mégalithique de la Belgique. Mégalithe signifie 'grosse pierre'. Dans le girond direct de Wéris, on trouve toute sorte de constructions à base de pierres. Vous pouvez dès lors directement penser aux dolmens, constructions faites de pierres verticales ou encore aux menhirs. Ces constructions proviennent de la civilisation S.O.M. (Seine-Oise-Marne). Cette civilisation est issue de la région parisienne actuelle et qui s'étendait, entre 2800 et 1700 avant Jésus-Christ, jusqu'à Wéris. Cette période comprend le moyen et bas néolithique (= nouvelle période de la Pierre).

La randonnée vous fait découvrir les particularités mégalithiques de la région de Wéris telles que, dolmens, menhirs, carrières d'où ce matériau est issu. La randonnée fait aussi la part belle aux particularités telles que la 'Pierre d'Haina' ou le 'Menhir blanc', 'le lit du diable', le Col Bayard. Ces pierres ont probablement une origine légendaire ou superstitieuse au contraire des menhirs et des grottes qui avaient eux une utilité pratique. En tous cas, hasard ou pas, les constructions mégalithiques sont dressées dans le paysage en représentant l'image de la constellation de la grande ourse. Sur la dernière page du road-book figure une image de cette constellation avec le nom des étoiles correspondant aux constructions en pierre.

La première partie de cette randonnée vous emmène le long d'une propriété appelée 'le Domaine de Hottemme', étant ni plus ni moins que le Château d'Hottemme. Le parking situé le long de la route Barvaux-Heyd est le point de départ de cette randonnée. Ce parking, situé du côté droit de la route, est facilement reconnaissable puisqu'en face de celui-ci, sur le côté gauche de la route, se trouve un grand portail de pierre. Sur un tableau rouge, vous pourrez lire que ces portails de marbre ouvrent l'accès au 'Parc et Promenade'. L'entrée est libre. Vous devez seulement rester sur les chemins. Lorsque la randonnée met en valeur une particularité mégalithique vous pourrez trouver une petite description et explication s'y rapportant. Il reste encore à mentionner qu'à Wéris se trouve un agréable petit musée situé au 'Complexe mégalithique' situé aux alentours de ce petit village ardennais.

Pour plus d'informations, visitez les sites ci-dessous:

- <http://ibelgique.ifrance.com/weris/>
- <http://users.pandora.be/veerle.heyman/archeologie/weris/weris.htm>
- www.domaine-de-hottemme.be

3 Le point de départ

Le parking du domaine de Hottemme est le point de départ de cette randonnée.

4 Nature des chemins

Cette route varie entre petits chemins de terre, routes semi praticables et chemins au creux des rochers et des bois. Une fois le sol est dur, une fois mou, une fois mouillé, une fois sec. Parfois, en cas de pluie certains chemins peuvent être très glissants.

5 Equipement recommandé

- Bonne et confortables chaussures de marche,
- Petit sac à dos avec nécessaire contre la pluie.
- Carte de la région// Boissons et nourriture// Une lampe de poche

6 Fléchage

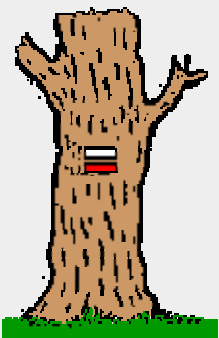
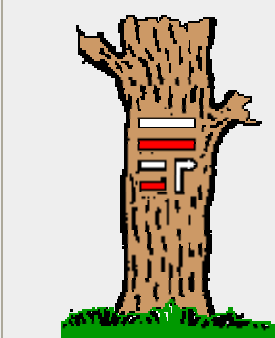
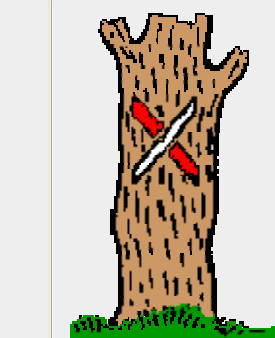
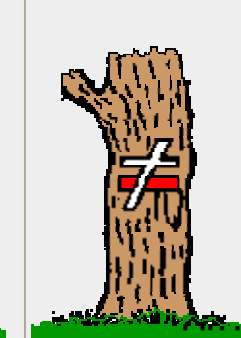
Cette route n'est pas explicitement fléchée. Certains marquages sur la route pourraient vous induire en erreur. A certains points vous pourrez facilement vous orienter grâce aux marquages GR.

7 Cartes

NGI-carte, nombre: 55/1-2, échelle 1:25.000 (1 cm = 250m)

8 Autres

Les balises GR (Les Sentiers de Grande Randonnée) Couleurs : ROUGE-BLANC

Sentier	Changement de direction	Mauvaise direction	Variante
			
Pad	Richtingsverandering	Verkeerde weg	Alternatief pad
Fußweg	Richtung Veränderung	Falsch Weg	Abwandlung

9 Description de la route

- Vous quittez le parking et vous empruntez le chemin par la grande porte de marbre noir. A cette porte, sur un tableau rouge, vous pourrez lire 'Parc et Promenade' du 'Domaine de Hottemme.
- Suivez la route asphaltée dans le parc. A un certain moment vous verrez sur votre droite un tableau blanc qui indique la droite. Sur ce tableau figure 'Domaine de Hottemme Expo Accueil". Prenez à droite et prenez directement le premier chemin grim pant sur la gauche 1 km et 60 mètres de dénivelés plus loin se trouve la sortie du parc.
 - o A la sortie, vous verrez sur le coté gauche un grand complexe blanc, c'est la ferme de Hottemme qui est aussi le centre d'information du parc. Si vous le souhaitez, il vous est loisible de prendre ici une tasse de café. Il y a aussi une exposition sur le thème de la flore et de la faune visibles dans le parc. Vous pouvez également voir différents diaporamas sur les animaux du parc dans leur environnement naturel.
- Que ce soit en sortant du parc ou de la ferme vous continuer en direction du chemin, traversez-le. Prenez a droite. Vouz trouverez un peu plus loin un petit chemin sur la gauche.
- Prenez ce chemin qui, dans ses 15 premiers mètres est en terre. Ensuite il devient semi praticable et descend entre les buissons.
 - o Dans le lointain (+/- 2 Kms) vous verrez de l'autre coté de la vallée un endroit ouvert dans le bois. Si vous regardez bien, vous y verrez une grosse pierre blanche. Cette pierre s'appelle la 'Pierre de Haina'. Souvenez vous-en nous en reparlerons plus tard.
- Vous traverserez un petit chemin en asphalte, allez tout droit sur un chemin herbeux descendant jusqu'à une route asphaltée.
- Obliquez vers la gauche et suivez le chemin à gauche de la maison N° 37 le long d'un chemin caillouteux. Si vous êtes sur la bonne voie, en atteignant le point le plus bas vous verrez sur votre droite une petite marre d'une propreté reluisante. Ensuite vous arrivez de nouveau sur une route asphaltée.
 - o De l'autre coté (à gauche), vous verrez une croix. A votre gauche, se trouvent 3 pierres adossées sur un poteau de clôture. Si vous regardez bien, elles semblent être en béton. C'est en effet une sorte de béton. Ce matériau est une sorte de grès qui est très différent de celui que l'on rencontre dans la vallée de l'Ourthe.
 - o Ce matériau est fréquemment utilisé pour la construction mégalithique. Cela ne pourra en effet pas vous échapper pendant le reste de la randonnée car on le retrouve également sur les constructions modernes des alentours.
- Prenez ici sur votre droite et suivez le chemin. Après la dernière maison, le chemin devient semi praticable. Vous continuez tout droit jusqu'à un carrefour.
- Prenez ici tout droit. Le chemin se dirige entre les conifères sur la gauche et une prairie sur votre droite. Vous passerez ensuite devant un haras.
- Sur votre droite vous pouvez voir un trou peu profond ou se tenait auparavant une carrière. Vous arrivez de nouveau à une route asphaltée.
- Prenez ici sur la droite et suivez le chemin sur +/- 200 M jusqu'au prochain Carrefour.

- Prenez ici à gauche, sur chemin semi praticable (variante du GR 57) et suivez-le sur une distance de +/- 1 km.
 - o Sur votre gauche vous avez de nouveau une vue sur la Pierre Heina
- Ce chemin devient un chemin en béton
- Prenez ici à droite, traversez une route asphaltée. Sous une paire de chênes vous voyez le premier sanctuaire composé du dolmen de Wéris ainsi que quelques menhirs. Vous pouvez lire une petite explication sur les menhirs.

Le Dolmen de Wéris

D'où vient le mot "dolmen" ? C'est un condensé des mots bretons "dôl" (table) et "men" (pierre). Mais ils désignent des tables qui ne servent pas à manger ...plutôt à inhumer des morts. Cette allée couverte porte en fait plusieurs noms, soit "allée couverte Nord", soit "Wéris I". Quoi qu'il en soit, il s'agit d'un édifice ayant pour but de permettre aux gens de la culture "Seine-Oise-Marne" d'inhumer leurs morts. Afin de fermer tout à fait cette sépulture, on construisait un terrassement. Aux Pays-Bas, dans la province de Drenthe, on connaît le même genre de sépultures, appelées "hunnebedden".

En jetant un coup d'oeil dans ce tombeau, vous comprendrez pourquoi on l'appelle "allée couverte". Il est composé de pierres portantes (verticales) couvertes de pierres horizontales. L'entrée était toujours indiquée par une ou plusieurs pierres transportables, ce qui était nécessaire à l'inhumation de plusieurs personnes. Ces pierres sont des pierres de pudding, dont nous avons déjà parlé. La pierre horizontale la plus grande pèse à peu près 30 tonnes. Tous ces pierres proviennent d'une carrière située au sud-ouest de Wéris.

Prenons comme point de référence la "Pierre Haina ; à partir de là, il est très facile de retrouver la carrière en question en portant le regard à peu près un kilomètre à droite, à la même hauteur. La carrière se situe à une altitude de 110m supérieure à cette allée couverte : on s'imagine donc facilement les efforts qu'il a fallu pour tailler, transporter et dresser ces pierres. Sans doute, les bâtisseurs ont eu recours à des leviers, des contre-poids et des plans inclinés. On reviendra plus tard sur les menhirs, mais commençons par une petite promenade.

- Poursuivez la route en empruntant un sentier en béton, longeant l'allée couverte jusqu'au premier sentier à gauche.
- A gauche maintenant ; suivez le sentier pendant +/- 800 mètres.
 - o A votre gauche vous reconnaîtrez mieux la carrière en observant les pentes boisées: à certains endroits, les arbres sont un peu plus hauts. Juste en bas se trouve la carrière. Si vous ne les voyez pas, pas de problème : vous ne perdrez rien pour attendre.
- Le sentier débouche sur un croisement en -T : allez à gauche. Quelques mètres plus loin, vous croiserez un sentier en asphalte.
- A ce croisement, allez à droite et suivez le sentier sur une distance de 250m. A droite, vous verrez un sentier revêtu de cailloux.

- Ici, encore une fois nous prenons à droite, entre des prairies et des champs, jusqu'à un sentier en asphalte.
 - o A une distance d'à peu près 75m, longeant ce sentier en asphalte, vous verrez un grand menhir. L'endroit où il se trouve, n'est en effet pas le lieu où il a été découvert; en 1947, un paysan a découvert cette pierre dans son champ et un an plus tard, M Danthine, professeur à l'université de Liège, l'a redressée. Ce menhir, appelé donc "Menhir Danthine", a une hauteur de 3,60m et pèse 8 tonnes. On reviendra plus tard sur l'utilité de ces menhirs.
- Vous traversez la route, et allez toujours tout droit.
 - o En regardant en arrière sur votre droite, vous aurez encore une belle vue sur le Menhir Danthine. Toujours derrière vous, mais à gauche, vous discernerez la Pierre Haina. Allez, en route maintenant vers d'autres dolmens ... En effet, devant vous sur votre gauche, vous verrez dans le lointain un carré de 4 grands chênes. Exactement à leur milieu se situe notre destination suivante.
- Au premier carrefour, vous suivez le sentier allant à gauche. Prenez encore le premier sentier à gauche, entre les prairies : il nous mène au "Dolmen d'Oppagne".

Dolmen d'Oppagne

Vous comprendrez facilement pourquoi cette allée couverte n'était pas visible à partir du point où nous nous trouvions. Ce dolmen, appelé également "allée couverte Sud" ou "Wéris II" a été découverte en 1888. Ne mesurant que 7 mètres, cette allée couverte est plus petite que son homologue septentrionale. Ce sont les deux seuls dolmens restants à Wéris, mais ils ont été beaucoup plus nombreux. Il existe de nombreuses raisons pourquoi les autres dolmens ont été détruits :

- *la pierre de pudding servait de matériel de construction;*
- *certains dolmens ont sans doute constitué des obstacles à l'agriculture ;*
- *d'autres dolmens ont sans doute été détruits afin d'effacer les traces de civilisations ou pratiques religieuses "païennes".*

La pierre de pudding étant très dure, il arrivait aussi que les agriculteurs les couvrent de sable pour les faire disparaître. C'est ainsi qu'en 1984, on a déterré plusieurs dolmens. Lors de ces fouilles, on a aussi fait d'autres découvertes, telles des restes humains, des objets en silex, des morceaux de gobelets ou de pots et des pièces d'argent en or. Pour les voir, une seule adresse : le "Musée des Mégalithes", au coeur de Wéris. Par ailleurs, vous verrez aussi qu'il existe une multitude de formes de dolmens différentes ; remarquez aussi les menhirs qui jouxtent cette allée couverte. Un peu d'explications s'imposent là aussi.

Les menhirs de Wéris et des alentours

Encore un autre mot français composé de deux éléments breton : "men" (pierre) et "hir" (long): il s'agit en l'occurrence d'une pierre monolithique (en une seule pièce donc), plus longue que large. Les spécialistes ne sont toujours pas tombés d'accord sur la fonction de ces pierres dressées.

En fait, il existe plusieurs théories :

- *Très souvent, ces menhirs se retrouvent près de dolmens et il semble donc évident qu'ils faisaient fonction de "poteaux indicateurs".*
- *Mais tout aussi bien, on peut supposer que ces pierres servaient à baliser des terrains.*
- *D'autres encore prétendent qu'il s'agit de symboles de fécondité, phalliques si l'on veut.*
- *Pour le même prix, d'autres y voient à leur tour des observatoires astronomiques gigantesques, servant à déterminer les saisons ou à prédire des éclipses.*
- *Enfin ... mais qu'en pensez-vous vous-mêmes? Mais revenons à nos moutons et hop ... en route. Temps de nous dégourdir les jambes !*

- On retrouve le sentier que nous avons suivi. Tournez à gauche et suivez un sentier en asphalte longé de cailloux (=GR). Ignorez les sentiers allant à gauche et à droite et continuez à suivre ce sentier GR jusqu'au croisement en -Y. (*)
- Sens de la promenade : à gauche (toujours GR).
MAIS ATTENTION : nous allons d'abord observer les "Menhirs d'Oppagne" que nous atteindrons en suivant le sentier **à droite (non GR)**. Continuez jusqu'à la route en asphalte, là prenez à droite. Le premier sentier à gauche (pas le chemin en asphalte !!) vous mènera auprès de 3 menhirs se situant sous un poirier.
 - o Un petit mot d'explication tout de même. En fait, on ne sait absolument rien de ces menhirs avec certitude. On les a retrouvés, cassés en morceaux, en 1906 ; on les a déterrés et redressés en en faisant trois colosses de 2 à 2,50 mètres.
 - o Comme on a retrouvé des débris, il n'est absolument pas certain si on a affaire à 3, 2 ou 1 seul menhir(s). Mais ce n'est pas tout : après la guerre de 40, un hôtelier de Hotton a enlevé les pierres afin de les installer auprès de son propre hôtel (question de s'approprier notre héritage culturel ...). Or les autorités l'ont obligé de replacer les menhirs ... pendant le transport, l'un d'entre eux s'est encore cassé.
 - o A cause de toute cette histoire, ni la localisation originelle exacte de ces pierres, ni leur orientation ne sont donc connues exactement ...
- Retournons au croisement en -Y (**voir dans le texte le ***) et suivons la route GR à droite.
- Après une courbe vers la gauche, le sentier se met à descendre et nous nous retrouvons comme par enchantement dans la vallée d'un petit ruisseau ; de l'autre côté, les maisons du hameau de Wénin, appartenant à Oppagne. Notre sentier débouche sur un sentier en asphalte.
- On tourne directement à gauche, en empruntant un petit chemin montant (=GR), qui se rétrécit un peu plus loin. Notre sentier s'élargit encore une fois après et donne sur un autre chemin en asphalte.
- A ce point-là : à droite (=GR). Quelque 80m plus loin, nous arrivons sur un carrefour où se rencontrent cinq routes.
 - o Sur votre droite, vous voyez une petite pelouse avec un banc ; au milieu de cette pelouse se trouve une longue pierre pudding, sur laquelle figure une large et profonde rainure qui serait la trace laissée par le sabot du cheval Bayard, prenant son élan pour emmener d'un seul bond les quatre fils Aymon jusqu'à Durbuy. L'événement a donné son nom à ce hameau : "Pas-Bayard". Pour les sportifs qui voudraient tenter l'expérience : Durbuy se trouve à ... 5 kms d'ici !! Ticket pour les J.O. garanti.
- Pour les moins sportifs d'entre nous, il suffit de traverser le carrefour et de prendre le chemin montant à gauche de la maison no. 2. Toujours tout droit jusqu'à la maison no. 1 (des talents mathématiques moyens suffisent donc ici ...)
- Devant cette maison, à gauche, prenez le sentier GR. Puis, prenez le premier sentier à droite, passant par devant une chapelle (=GR). Ce sentier est couvert de pierres en pudding et monte considérablement. (Les plus galants parmi vous porteront donc les professeurs qui nous accompagnent - merci d'avance !!)
 - o Dans les prairies situées sur votre gauche, vous remarquerez encore une fois des pierres de pudding. Au fond de la prairie à gauche, à l'orée de la forêt, nous en voyons un exemplaire énorme. Cette pierre est appelée "Pierre Bayard". Le sol nous indique que nous nous approchons de la carrière dont il était question plus tôt.

- Entrés dans la forêt, nous prenons le premier sentier à gauche (=GR), jusqu'au carrefour en forme de Y.
- Ici, allez à gauche (=GR). Après quelque 500m, vous atteignez le point culminant de cette promenade (ici, vous pouvez tout de même déposer les profs, merci encore une fois).
 - o A en croire le petit panneau, nous voici à une altitude de 395m. Le point géodésique correspondant (une pierre rectangulaire munie d'un marquage) se trouve sur 20m à gauche dans la forêt.
- Continuez jusqu'au croisement de 6 routes dans la forêt.
- Ici, allez à gauche et suivez un sentier en asphalté qui descend fort (=GR), jusqu'à un carrefour (banc).
- Là, allez à gauche (=GR) ; suivez le sentier à travers la forêt pendant à peu près 300m. Les grosses pierres de pudding sont autant d'indications de la proximité de la carrière. Nous débouchons sur un sentier allant à gauche.
- A gauche, après 50m nous voyons un panneau blanc. Des connaissances intellectuelles rudimentaires suffisent pour comprendre que nous nous trouvons à l'entrée de l'ancienne carrière.
- Continuons à la droite du panneau et juste après, nous prenons le premier sentier à gauche.
 - o En fait, cette carrière n'est autre qu'une cavité dans la paroi, devant laquelle se situe un tas énorme de blocs de rocher. L'ensemble est envahi par la broussaille et les fougères et a été rendu ainsi à la forêt sauvage. Avec un peu de bonne volonté, on peut néanmoins distinguer un petit chemin traversant la carrière ... essayez donc, ne fût-ce que pour découvrir la belle végétation. C'est dans de cette carrière que les gens de la culture Seine-Oise-Marne cherchaient leurs pierres pour les transformer en mégalithes. La question de savoir comment ils s'y sont pris, reste toujours une question à laquelle on n'a pas encore trouvé de réponse. En effet, ce matériel-ci est particulièrement dur et résistant.
 - o Il existe aussi un volet plus récent à l'histoire de cette carrière. Après la découverte des dolmens en 1888, le Hutois Victor Gain a eu l'idée d'exploiter à nouveau cette carrière. Son but était d'utiliser la pierre de pudding pour fabriquer des fonds pour des fourneaux. Il a commencé par rassembler les pierres détachées ; après il s'est mis à creuser dans la carrière elle-même. Malheureusement, la pierre était si dure qu'il a dû arrêter cette exploitation en 1904 ...
 - o Alors, si avec les moyens de production modernes il était déjà si difficile d'exploiter cette carrière, on a du mal à imaginer comment nos ancêtres préhistoriques s'y sont pris ... Matière à réflexion donc. Mais pour stimuler notre cerveau, rien d' aussi efficace qu' une bonne tasse de café ...
- On retrouve le panneau blanc et on redescend vers le chemin forestier plutôt large.
- Nous traversons ce chemin tout droit. En suivant un sentier fort sinueux et étroit, nous continuons la descente à travers la forêt jusqu'à une bifurcation en forme de -T.
- A cette bifurcation, nous tournons à droite et passons par devant une grosse pierre en pudding semi-ronde. Suivez ce sentier jusqu'à ce que vous atteigniez un chemin en asphalté.

- Ici, nous prenons à gauche et descendons toujours jusqu'à la petite place à Wéris. Outre certains attrait alcooliques, vous pouvez y admirer également le Musée des Mégalithes.
 - o (***) Un petit mot d'explication encore, cette fois à propos du passé mégalithique et l'étymologie du nom de lieu lui-même. En fait, le nom de "Wéris" serait pour certains d'origine gauloise, le radical *-gwer indiquant un observatoire ou un poste d'observation. On peut donc supposer que les mégalithes à Wéris avaient une fonction astronomique. Certains vont même jusqu'à affirmer qu'en dressant ces menhirs, les bâtisseurs de la culture SOM ont voulu imiter la Grande Ourse ... ou son reflet à l'envers. Tout cela sur une distance de quatre kilomètres!
 - o Mais quittons la place, car il reste encore d'autres choses miraculeuses et incroyables à regarder ...
- Sur la place, cherchez la chapelle joutée d'une statue de la Vierge Marie. A sa gauche, se trouve la "rue du Mont" que nous suivons et qui n'a pas volé son nom ... en effet, elle monte.
- Au carrefour à la hauteur de la maison no. 6 nous allons toujours tout droit (=GR). Nous voyons déjà un panneau qui nous indique la bonne direction : la "Pierre Haina". Toujours tout droit jusqu'à l'endroit où nous voyons un sentier couvert de cailloux qui monte en pente raide.
- Nous suivons ce sentier (GR) à droite et après une montée de 40m, c'est en effet un mégalithe extraordinaire que nous découvrons à un endroit non moins spectaculaire.

La "Pierre Haina"

On appelle ce mégalithe parfois aussi le "menhir blanc" et vous comprendrez aisément pourquoi ... Il faut préciser que ce n'est pas l'homme qui est responsable de l'emplacement, mais la pierre aurait été taillée sur place. Le menhir a une hauteur de plus de 3 mètres et est large de 1.20m. Il fait un angle de 45° et est orienté vers l'est : en effet, le menhir ressemble à un doigt émergeant du sol et pointant vers le soleil levant.

Etymologiquement, "Pierre Haina" signifie "Pierre des vieux" ou "la pierre ancienne". Selon une légende locale, elle boucherait un trou descendant vers l'Enfer. De temps à autre, elle verrait donc le Diable lui-même sortir de ce trou, pour aller se reposer un peu plus loin, au "Lit du Diable", que nous verrons un peu plus loin. Une autre légende appelle ce menhir "Pierre du Boussu Curé" car il serait le résultat d'un châtement divin : un prêtre ayant blasphémé à cet endroit aurait été pétrifié.

Ce qui est sûr, c'est que tous les ans, aux équinoxes, la Pierre Haina est blanchie par les gens du coin ; occasion également pour la population locale de se retrouver en dansant autour de ce menhir. En 1975, on a réhabilité cette tradition du blanchiment. Les élèves qui ne sont pas encore trop fatigués, peuvent bien sûr essayer une petite danse ...

A une distance de 25 mètres à l'est de cette pierre, vous découvrirez une cavité dans la paroi rocheuse. En fait, en s'y installant à l'équinoxe du 21 mars, et en regardant vers le menhir lui-même, on peut voir le soleil se coucher juste derrière la Pierre Haina, et derrière le "Dolmen de Wéris I" (celui du nord donc). Cette constatation renforce donc le sens de "Wéris" = observatoire astronomique. En tout cas, le fait est qu'à partir de la Pierre Haina, on peut distinguer tous les mégalithes formant la Grande Ourse. Curieux, non ...

- Ayant assimilé toutes ces sagesses, il est une fois de plus temps de quitter ce lieu magique. Installez-vous de dos face à la Pierre Haina et regardez la paroi rocheuse, vers l'est donc. Ensuite, tournez-vous vers le nord (à gauche donc) et vous verrez un étroit sentier qui descend fort. Suivez ce sentier et descendez à travers la forêt pendant quelque 40m.
- Le sentier donne sur un sentier forestier plus large, que nous traverserons tout droit. Quelques mètres plus loin, nous distinguons un bosquet de sapins, dans lequel se trouve une autre pierre remarquable, le "Lit du Diable". Excusez du peu ...

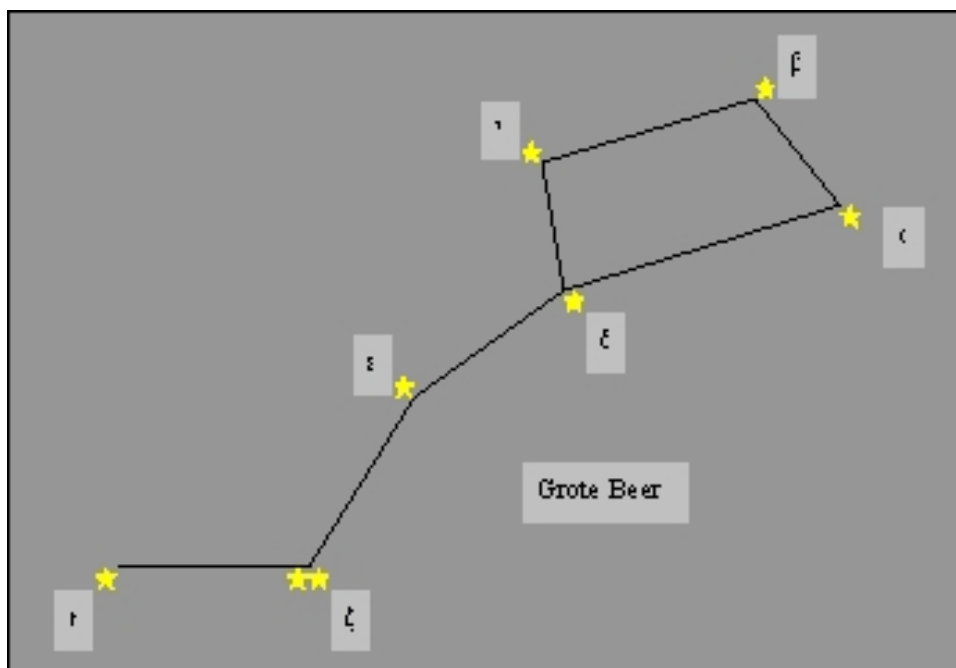
Lit du Diable

Même le Diable en personne doit se reposer de temps en temps, une fois son travail diabolique accompli ... Et c'est ici son lieu de repos favori. Cette "table" de pierre dont l'un des côtés est plus élevé que l'autre, lui servirait de coussin. D'autres y voient un autel.

Le fait est qu'il existe plusieurs légendes se rapportant à cette pierre ... En pleine saison des moutures, un meunier établi sur l'Aisne manquait d'eau pour alimenter son moulin. Satan lui proposa de construire une digue en une seule nuit, à condition que le meunier lui livrât son âme. Or en bon campagnard, le meunier n'accepta de la lui livrer que le matin, une fois le travail accompli. Quand, au chant du coq, le Diable appela le meunier pour le paiement de son courage, il ne vit arriver que ... le chien du bonhomme (envoyer son chien - ou son chat - est l'insulte suprême qu'on puisse faire au Diable !). S'apercevant qu'il avait été berné, Satan entra dans une rage folle et détruisit en quelques instants son oeuvre nocturne. Accablé de fatigue – on le serait pour moins – il vint récupérer ses forces, couché sur la pierre qui, depuis, s'appelle "Lit du Diable". Et les vestiges de la digue infernale se voient encore au hameau de Roche-à-Frêne.

- Nous retournons sur nos pas pour retrouver le sentier forestier que nous venons de traverser. Puis, à droite.
- Là, il faut faire attention : nous prenons le premier sentier à droite, qui n'est pas très visible. En fait, une petite pierre marque son début. Nous descendons ce sentier jusqu'à un carrefour.
- Puis nous tournons à droite et un peu plus loin, nous traversons un ruisseau. Le sentier devient caillouté, puis donne sur un chemin asphalté.
- Ici, à gauche (=GR). Le chemin nous mène en descendant à Morville, un petit hameau de Wéris. Suivez-le jusqu'au carrefour avec la route Heyd-Wéris.
- Nous traversons ce carrefour. Nous quittons Morville et descendons toujours (=GR). Après 400m un autre carrefour : toujours tout droit. Nous rencontrons un autre carrefour après 700m
- Encore une fois, toujours tout droit. Le chemin devient caillouté. En descendant toujours, nous débouchons sur un chemin en asphalte.
- Ici, nous allons à droite pour retrouver notre point de départ : le parking du Domaine de Hotemme.

FIN



Ster:	Naam v.d. ster:	Komt in het landschap overeen met:
α	Dubhe	Lit du Diable ofwel het duivelsbed.
β	Merak	Fontein in Morville.
γ	Phekda	Dolmen de Wéris ofwel het Noordelijke ganggraf.
δ	Megrez	Kruising van paden en wegen, 500 m ten westen van de kerk van Wéris.
ε	Alioth	Dolmen d'Oppagne ofwel het Zuidelijke ganggraf
ζ	Alcor en Mizar	Menhirs d'Oppagne
η	Alkaïd	Pas Bouhaimont